



Règlement du tournoi  
FIFA 19

*Nantarena 19.1*

## Préambule

En participant à cette compétition les joueurs acceptent, sans réticence ou interprétation, de respecter le règlement. Il est à noter que celui-ci est susceptible d'évoluer durant la LAN. Par ailleurs, en cas de divergences d'interprétation de ce document, l'avis des administrateurs du tournoi a préséance sur celui des joueurs.

## Règlement général

Le tournoi est composé de 32 joueurs et se déroule sur Playstation 4. Il se déroule en deux phases. La première est une phase de poules avec 8 groupes de 4. Les deux premiers passent à la phase suivante qui est à élimination directe.

Pendant toute l'épreuve, les joueurs sont tenus d'avoir un comportement irréprochable vis-à-vis des autres joueurs et du staff d'organisation. Les joueurs devront respecter à tout moment les règles du jeu et l'intégrité du matériel. En cas de tricherie avérée (fausse identité, remplacement de personnes...), les fautifs seront exclus de la compétition.

Les salles où se dérouleront les tournois sont des zones où il est interdit de fumer. Tout manquement à cette règle, ainsi qu'aux autres règles d'hygiène et de sécurité applicables à la zone en question, entraînera l'exclusion des joueurs et des spectateurs contrevenants. Les organisateurs se réservent le droit d'exclure tout spectateur qui pourrait nuire au bon déroulement du tournoi.

Les organisateurs ne sont pas responsables des vols et infractions commis sur le lieu du tournoi, il est donc conseillé aux joueurs et aux spectateurs de garder à portée de vue leur sac et effets personnels.

## Date et horaires du tournoi

Le Tournoi FIFA 19 se déroule sur une journée, le samedi 6 avril, au sein de l'école polytechnique de l'université de Nantes. Le tournoi débute à 11h, pour une fin prévue à 19h. La présence des participants est obligatoire à 10h30.

Les joueurs doivent **respecter les horaires** donnés par les organisateurs et s'assurer d'être disponibles lorsqu'ils seront appelés avant le début du tournoi ainsi qu'à chaque fois que cela sera nécessaire, sous peine de disqualification ou de pénalité. Dans le cas d'un retard de plus de 20 minutes par rapport à l'heure indiqué, l'équipe admin se réserve le droit de disqualifier le joueur retardataire.

## Matériel

Le tournoi se déroule sur Playstation 4. Chaque joueur doit emmener sa propre manette et son casque/écouteurs. Les consoles, les jeux ainsi que les écrans sont fournis par l'organisation. Aucune manette ni casque ne sera prêté durant l'événement.

## Déroulement d'un match

Le tournoi se déroule sur le mode classique du jeu. Toutes les équipes sont autorisées sauf le XI de légende, adidas all star, MLS all star, le XI mondial et toutes les sélections nationales.

Durant le match, un joueur peut marquer une pause uniquement lors d'un arrêt de jeu (touche, corner, coup franc, penalty...). Cette pause ne pourra excéder 30 secondes. Le nombre de pauses maximum par joueur est de 2 par match.

A la fin du match, les joueurs laissent la console sur l'écran "Compte-rendu du match". Les résultats des matchs devront être fournis à l'organisateur du tournoi par les deux joueurs. L'organisateur pourra se déplacer pour vérifier le résultat.

## Gameplay

Durée période : 6 minutes

Niveau de difficulté : Champion

Conditions de match : Aléatoire

Blessures : Oui

Hors-jeu : Oui

Avertissements : Oui

Mains : Non

Affichage du temps / score : Oui

Caméra : Diffuseur TV

Radar : 2D

Assistance passes : Oui

Défense tactique obligatoire

Les changements sont autorisés à la mi-temps

Les formations personnalisées et les tactiques personnalisées sont interdites

Finale : Séance de tirs aux buts après prolongation

Les formes en directes ne sont pas prises en compte

# Format du tournoi

## Phase de poules

Dans chaque poule, les participants se rencontrent tous dans un match simple. Les matchs se dérouleront sans prolongation ni tir au but.

Pour le classement des poules :

- 1 match gagné rapporte 3 points
- 1 match nul rapporte 1 point
- 1 match perdu rapporte 0 point
- Un forfait est équivalent à un 3-0 en termes de nombre de buts marqués. Les deux premiers de chaque poule sont qualifiés pour les phases finales

En cas d'égalité de points dans une poule, les critères suivants seront utilisés pour départager les ex-aequo :

- la différence de buts (nombre de buts marqués – nombre de buts encaissés)
- le nombre de buts marqués
- le nombre de buts encaissés
- le résultat du match entre les 2 ex-aequo
- Si deux participants ou plus sont encore à égalité sur ces deux critères un match de départage sera organisé pour sélectionner les qualifiés.

Les deux premiers de chaque poule sont qualifiés pour la phase à élimination directe. Les deux derniers sont éliminés.

## Phase finale

Les 16 qualifiés joueront dans un tableau à élimination directe. Les 8èmes, quarts et demies finales se joueront en match aller retour, avec but compte double à l'extérieur. En cas d'égalité à la fin des deux matchs, les prolongations seront jouées ainsi qu'une séance de tirs aux buts si nécessaire.

Ces matchs se feront à l'aide du mode aller-retour disponible dans le menu coup d'envoi. Le gagnant de chaque rencontre passe au tour suivant et le perdant est éliminé.

La finale se jouera elle en match simple. En cas d'égalité à la fin du temps imparti, les prolongations seront jouées ainsi qu'une séance de tirs aux buts si nécessaire.